

DEVELOPPER SES CAPACITES A DELEGUER

L'objectif est de permettre aux managers de déléguer une mission ou une activité dans un climat de confiance

PUBLIC CONCERNE

- ▶ Managers

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

A l'issue de la formation les stagiaires seront capables de :

- ▶ De mettre en place le cadre de réussite d'une délégation
- ▶ De créer un climat de confiance
- ▶ De donner du feed back
- ▶ D'évaluer la délégation

PRE-REQUIS

Pas de prérequis spécifique

DUREE ET MODALITES PRATIQUES DE LA FORMATION

Durée (en jour et en heures): 1 jour

Modalités pratiques (*présentiel - distanciel*)

Nombre de stagiaires (à titre de recommandation) : entre 8 et 12

FORMATEURS

- ▶ Patrick WITVOET ; Didier SERRANT ; Patricia DUBOIS ; Lounas ALIOUCHE

MOYENS PEDAGOGIQUES & TECHNIQUES

L'animateur alterne efficacement apports méthodologiques, exercices pratiques & opérationnels et des études de cas.

Retours d'expérience des animateurs

Théorie : 40%

Pratique : 60%

Langue(s) : Français

Les stagiaires reçoivent des fiches méthodologiques

TARIF : 1 900€ HT / jour

DISPONIBILITE DE REALISATION : dans le mois qui suit la commande sous réserve de la disponibilité

MODALITES DE SUIVI ET MODE D'EVALUATION

Il est utilisé des quiz pendant la formation ou des cas pratiques permettant de mettre en pratique les acquis

Les outils d'évaluation sont le questionnaire à chaud et une grille d'évaluation à froid

CONTENU DE LA FORMATION / DEROULE DEVELOPPER SES CAPACITES A DELEGUER

Matin



Durée 3h30 – CONTENU

- Accueil des participants et rappel des règles du jeu
- Présenter le contenu de la formation
- 1. Identifier son style de management
- 2. Mettre en place le cadre de la délégation
- 3. Réaliser une délégation



ANIMATION

1. **Cas pratique** : « analyse de vidéos de la finale de TOP CHEF »
2. **Cas pratique** : « les conditions de réussite de la délégation »
3. **Cas pratique et mise en situation** : « réaliser une délégation de mission »

Après-midi



Durée 3h30 – CONTENU

1. Construire la confiance
2. Evaluer la délégation
3. Conclure la session



ANIMATION

1. **Cas pratique** : « symétrie des attention »
2. **Cas pratique** « faire un feed back »
3. **Evaluer ses connaissances et conclure**